

# NEED FOR SPEED™ : PROSTREET

**Версия игры: Need For Speed™ : ProStreet v1.1**

**Операционная система: Windows Vista (Service Pack 1)**

**Немецкая общественная организация по мониторингу развлекательного программного обеспечения (USK): подростки старше шести лет**



## Общие характеристики

- Тип состязания: Один против одного
- Вопрос о том, система какого из игроков будет работать в режиме хоста, а какого в режиме клиента, решается либо соглашением перед началом матча, либо определяется жребием.
- По окончании каждого матча игроки должны оставить на своих мониторах изображения финальной сцены до получения подтверждения судьи.
- Победа в гонке: Победителем объявляется тот из игроков, кто первым полностью пройдет 4 круга трассы и пересечет финишную линию.
- WCG может установить программный модуль эмуляции третьей стороны и/или присоединиться в качестве наблюдателя прохождения турнира, удостоверяющего результаты матчей и ведущего статистику состязаний.
- Участники должны быть зарегистрированы на сайте Electronics Arts ("EA online account").

## Установки игры

- Тип игры: Кольцевые гонки
- Трассы: Autopolis – GP Circuit, Chicago Airfield – Airport Long, Infineon – GP Circuit, Willow Springs – Short Circuit B, Texas World Speedway – GP Circuit A .

(\* Каждая из трасс может быть модифицирована разработчиками компании "WCG". В случае любого такого изменения игроки перед началом состязания получают соответствующее уведомление).

### • Настройки машин

- 1) Создание личных файлов сохранения НЕ разрешено.
- 2) Для сохранения настроек машин следует использовать предоставляемый WCG файл сохранения.
- 3) Использование автомобиля Porsche 911 Turbo разрешено только при выборе установок из WCG save file.
- 4) Перед прохождением каждой трассы можно проводить специальную регулировку машин.

### • Опции соревнования: Кольцевые гонки

- 1) Challenge Race Day: Нет
- 2) Уровень сложности : Elite
- 3) Количество кругов: 5
- 4) Тип игры : Unranked
- 5) Компьютерные соперники: Выключено
- 6) Столкновения: Отключено
- 7) Минимальное число игроков: 3
- 8) Private Race: Да

- Использование других контроллеров, например, штурвала управления (“Steering Wheel”) допускается.
- Настройки графики, такие как, например, “motion blur” («размытие вследствие движения») осуществляются с использованием внешних утилит.
- Запрещено использование собственных файлов сохранения. Следует использовать предоставляемый WCG файл сохранения.

## **Отсоединения**

- Отсоединения: Любые нарушения соединения, вызванные сбоями системы, сетевого окружения, компьютера и/или подачи электропитания.
- Умышленное отключение: По решению судьи виновный в умышленном разрыве связи игрок подвергается дисквалификации.
- В случае любого отключения:
  - 1) Если судья определяет неумышленный характер обрыва связи, соревнование проводится повторно. Если кто-либо из игроков отказывается признать решение судьи о повторении старта, такому игроку засчитывается техническое поражение.

## **Наказания за нечестную игру**

- Нечестная игра
  - 1) Использование читерских (позволяющих жульничать) программ.
  - 2) Умышленное отключение.
  - 3) Использование любых установок игры вне оговоренных рамок и разрешенных настроек.
  - 4) Любое общение во время матча, выходящее за рамки необходимого.
  - 5) Если судья сочтет, что какой-либо из игроков получает нечестное преимущество вследствие вмешательства извне (прессы, капитана команды, других игроков, зрителей и т.д.), то такому игроку может по решению судьи быть вынесено предупреждение либо наказание в виде технического поражения.
- Если будет установлено, что какой-либо участник допустил нарушение, расцениваемое как нечестная игра, то такой игрок дисквалифицируется и отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях.
- В ходе проведения любого матча обслуживающий персонал и/или судья могут в любой момент выявлять и иные, не входящие в вышеприведенный список, действия, демонстрирующие проявления нечестной игры.

## **Настоящие правила разработаны для проведения Национального чемпионата WCG 2008 и могут подвергаться корректировкам с учетом следующих аспектов:**

- Использование более свежих патчей/версий любых официальных игр, входящих в сферу полномочий комитета WCG.
- При игровых настройках и установках, требующих наличия более свежих патчей/версий/релизов.
- Появление обновленного релиза Программы защиты от читерства (Cheat Protection Program) и/или новых функций защиты от читерства.