

StarCraft®: Wings of Liberty™

Версия игры — StarCraft®: Wings of Liberty™ *последняя версия на момент проведения*

К участию допускаются лица в возрасте не младше 16 лет на момент проведения Российского Финала.

Общая информация

Тип игры: 1 на 1 - *online*

Продолжительность игры: до определения победителя.

Все игры WCG Russian Nation Final проходят на русском сервере Battle.net 2.0

Каждый игрок обязан иметь свой собственный аккаунт и учетную запись Battle.net 2.0.

Если игра заканчивается патовой ситуацией и определить победителя невозможно даже с учетом дополнительного времени, матч играется заново. Решение остается на усмотрение судьи.

Победитель: игрок, полностью уничтоживший противника или принудивший противника сдаться.

Опоздание на запланированный матч может повлечь за собой штраф. Решение остается на усмотрение главного судьи.

WCG может установить стороннюю программу и/или участвовать в качестве наблюдателя с такими целями, как, например, проверка результатов матча или сбор данных о матче.

Параметры игры

Режим игры: Melee.

Выбор расы (Race Selection): свободный (Free Choice), разрешается случайный выбор (Random). Игроки должны сообщить о своем выборе судье *и сопернику* до начала матча. Если игрок меняет расу без разрешения судьи, ему может быть вынесено предупреждение или присуждено поражение согласно решению судьи.

Скорость игры: большая (Faster).

Каждый игрок обязан установить «Занят» (Busy) в качестве сетевого статуса.

Каждый игрок обязан отключить уведомления.

Каждый игрок обязан включить полноэкранный режим.

Каждый игрок имеет право использовать собственные настройки управления (hotkeys).

Игровое лобби:

В игровое лобби допускаются только игроки, официальные судьи WCG RF, а так же официальные стримеры турнира. Посторонние лица не могут быть допущены. В

случае если наблюдатели мешают игровому процессу (лагают, тормозят игру) – они, должны немедленно покинуть игру.

Карты:

Xelnaga Caverns

Shakuras Plateau

Scrap Station

MLG Shattered Temple

MLG Metalopolis

GSL Crossfire

GSL TerminusRe

GSL Taldarim Altar

GSL Crevasse

Порядок карт определяется вычеркиванием. При формате best of 3 (до двух побед), вторую карту выбирает проигравший (loserpick).

Перед началом матча, игроки должны убедиться в том, что создана правильная карта. Если по ошибке была создана карта другой версии, игрок может попросить переиграть её в течении 3х минут после начала матча.

После окончания матча все игроки обязаны сохранить запись игры. Игроку, не сохранившему запись, может быть вынесено предупреждение или присуждена дисквалификация по решению WCG.

Отключение от Интернета

Исчезновение сетевого соединения между противниками вследствие сбоя в работе системы, сетевых устройств, компьютера и/или источника питания.

Намеренное отключение: исчезновение сетевого соединения между противниками вследствие действий одного из игроков. Судья имеет право присудить поражение виновному в обрыве связи игроку.

Отключение

1) Если отключение происходит в течение 3 минут от начала игры, матч начинается заново.

2) Если отключение происходит спустя 3 минуты от начала игры, возможны следующие варианты действий:

– матч играется заново при условии согласия обоих игроков;

– если игроки не могут прийти к согласию, победитель будет определяться судьей по результатам анализа повтора матча;

– если победителя невозможно определить после анализа повтора матча, игроки должны начать игру заново либо один из них признает поражение.

Нечестная игра

Нечестной игрой признаются действия, перечисленные ниже.

- 1) Использование чит-программ и/или программ для взлома карт.
- 2) Преднамеренное отключение.
- 3) Использование любых параметров, кроме стандартных и официально разрешенных.
- 4) Любые разговоры во время игры, ведущиеся без особой необходимости.

Под разговорами без необходимости подразумевается общение, выходящее за границы нижеприведенного списка тем:

- i. обмен приветствиями между игроками;
- ii. повторение «P» (запрос паузы в ходе матча);
- iii. сообщение о проигрыше (напр., «gg», «GG» или иные сообщения, которые судья может определить как признание поражения);
- iv. разговоры, которые нельзя классифицировать как неспортивное поведение;
- v. любые сообщения, которые судья определяет как относящиеся к игре.

5) Преднамеренное поражение.

6) Если судья принимает решение о том, что внешние условия (пресса, лидер команды, игрок, зритель и т.д.) дают игроку недопустимое преимущество, команда может получить предупреждение или же судья может присудить ей поражение.

7) неспортивное поведение, отвлекающие действия (например, крик), недопустимые и/или непрофессиональные действия в адрес другого игрока

(даже внутри игры).

8) Использование программных сбоев, которое судьи признают нечестной игрой.

В случае обнаружения действий, признаваемых нечестной игрой, судейская бригада имеет право вынести нарушителю предупреждение, присудить поражение или, в особых случаях, дисквалифицировать игрока.

9) Игрокам запрещается сворачивать игру (alt+tab) во время матча без постановки и/или запроса паузы.

Во время Национального чемпионата судейская бригада имеет право прибегать к другим мерам наказания при обнаружении нечестной игры.

Условия проведения финала

Все вышеупомянутые правила могут быть изменены в случаях, перечисленных ниже.

- 1) Если комитет WCG на свое усмотрение решит использовать последнюю версию или последнее исправление любой из официальных игр.

- 2) Если комитет WCG на свое усмотрение решит модифицировать настройки и параметры игры в соответствии с требованиями последней версии/исправления.
- 3) Если комитет WCG на свое усмотрение решит использовать новейшую программу по защите от читов и/или соответствующие функции.
- 4) Если комитет WCG на свое усмотрение решит изменить параметры игры и/или рекомендации по ее проведению в соответствии с различиями между сетевыми и проходящими в автономном режиме турнирами.